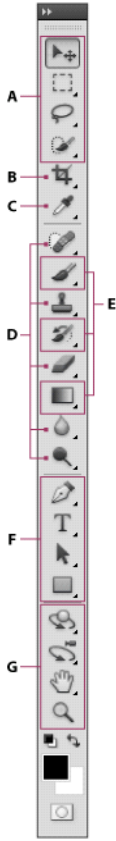


GRAFİK ANİMASYON

Araç kutusuna genel bakış



A Seçim araçları

- **Taşıma (V)***
- **Dikdörtgen İşaretleme (M)**
 - Oval İşaretleme (M)
 - Tek Sütun İşaretleme
 - Tek Satır İşaretleme
- **Kement (L)**
 - Çokgen Kement (L)
 - Manyetik Kement (L)
- **Hızlı Seçim (W)**
 - Sihirli Değnek (W)

B Kırma ve dilimleme araçları

- **Kırma (C)**
 - Dilimleme (C)
 - Dilim Seçme (C)

C Ölçüm araçları

- **Damlalık (I)**
 - Renk Örnekleyici (I)
 - Cetvel (I)
 - Not (I)
 - Sayma (I)

D Rötuş araçları

- **Nokta Düzeltme Fırçası (J)**
 - Düzeltme Fırçası (J)
 - Yama (J)
 - Kırmızı Göz (J)
- **Klonlama Damga (S)**
 - Desen Damgası (S)

- **Silgi (E)**
 - Arka Plan Silgisi (E)
 - Sihirli Silgi (E)
- **Bulanıklaştırma**
 - Keskinleştirme
 - Leke
- **Soldurma (O)**
 - Yakma (O)
 - Sünger (O)

E Boyama araçları

- **Fırça (B)**
 - Kurşun Kalem (B)
 - Renk Değiştirme (B)
 - Karıştırıcı Fırça (B)
- **Geçmişe Dönme Fırçası (Y)**
 - Resim Geçmişe Dönme Fırçası (Y)
- **Degrade (G)**
 - Boya Kovası (G)

F Çizme ve yazma araçları

- **Kalem (P)**
 - Serbest Biçim Kalem (P)
 - Bağlantı Noktası Ekleme
 - Bağlantı Noktası Ekleme
 - Noktayı Dönüştürme
- **Yatay Yazım (T)**
 - Dikey Yazım (T)
 - Yatay Yazım Maskesi (T)
 - Dikey Yazım Maskesi (T)

- **Yol Seçimi (A)**
 - Doğrudan Seçim (A)
- **Dikdörtgen (U)**
 - Yuvarlak Köşeli Dikdörtgen (U)
 - Elips (U)
 - Çokgen (U)
 - Çizgi (U)
 - Özel Şekil (U)

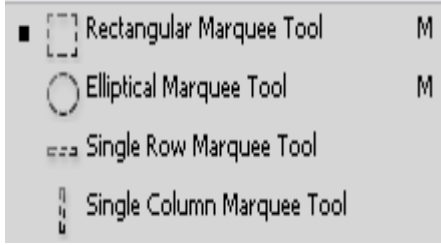
G Gezinme araçları

- **3B Döndürme (K)†**
 - 3B Yuvarlama (K)†
 - 3B Yatay Kaydırma (K)†
 - 3B Kaydırma (K)†
 - 3B Ölçekleme (K)†
- **3B Yörüngeye Oturtma (N)†**
 - 3B Yuvarlama Görüntüleme (N)†
 - 3B Yatay Kaydırma Görüntüleme (N)†
 - 3B Yürüyüş Görüntüleme (N)†
 - 3B Yakınlaştırma Görüntüleme (N)†
- **Eİ (H)**
 - Görünümü Döndür (R)
- **Yakınlaştırma (Z)**

■ Varsayılan aracı gösterir * Klavye kısayolları parantez içinde gösterilmiştir † Yalnızca Extended

ARAÇ KUTUSU

SEÇİM ARAÇLARI :



Rectangular Marquee Tool (Dörtgen İşaretleme Aracı): Kare, dikdörtgen gibi şekil seçimleri yapabiliriz.

Elliptical Marquee Tool (Oval Seçim Aracı): Elips, daire gibi şekil seçimleri yapabiliriz.

Single Row Marquee Tool (Tek Sıra İşaretleme Aracı): Tek sıra çizgi seçimleri yapabiliriz.

Single Column Marquee Tool (Tek Sütun İşaretleme Aracı): Tek sütun çizgi seçimleri yapabiliriz.



Lasso Tool (Kement Aracı): Seçim işlemi yapar. İşaret Aracıyla aynı işlevi yürütür. Pikselleri dahi, tek tek seçebilir, dağınık seçim yapabilirsiniz. Üç farklı seçenek sunar.

Polygonal Lasso Tool (Çokgen Kement Aracı): Mouse'un sol tuşu ile resim üzerinde tek tek tıklamalar yaparak seçim alanınızı oluşturun.

Magnetic Lasso Tool (Manyetik Kement Aracı): Piksel tanıma yöntemine göre çalışır. Aynı renk pikseller üzerine seçim yapar. Yapmanız gereken tek şey, seçim alanınızı belirledikten sonra mouse'un sol tuşu ile bir alana tıklayıp mouse'u istediğiniz doğrultusunda hareket ettirmek (sol tuşa basılı tutmanıza gerek yoktur) ve başladığınız noktada bitirmek.



Quick Selection Tool (Hızlı Seçim Aracı) : Resim üzerinde her tıklamada yakın renk tonlarını seçim yapar. Araç çubuğun üst paneldeki ayarlarından hassasiyetini ayarlayabiliriz.

Magic Wand Tool (Sihirli Değnek Aracı): Seçim işlevi yapar. Piksel tanıma yöntemine göre seçer. Örneğin tüm Beyaz renkleri seçmek istiyorsanız, bu özelliği seçili hale getirip mouse'un sol tuşu ile Beyaz bir renge tıklayın. Resim üzerindeki tüm siyah renkler seçilecektir. Aynı resim üzerinde seçili alan ile birlikte başka seçili alanlar da oluşturmak istiyorsanız, SHİFT tuşunu basılı tutarak yeni seçim alanları oluşturun. Seçilmiş alan, seçim alanının belli bir bölümünü seçim dışına çıkarmak istiyorsanız, ALT tuşunu basılı tutarak işleminizi tamamlayın.

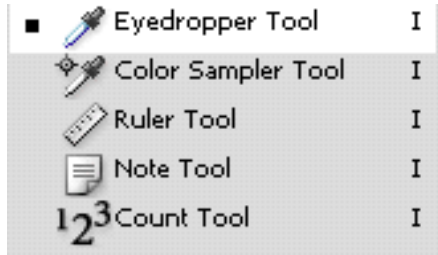
- KIRPMA VE DİLİMLEME ARAÇLARI :



Crop Tool (Kırpma Aracı) : Kesme işlemi yapar. Resim üzerinde kalmasını istediğiniz alanı mouse'un sol tuşunu basılı tutarak seçin, çerçeve dışında kalan alan silinecektir. Çerçeve kenarları ile oynayarak kesilmesini istediğinizi alana ince ayar yapabilirsiniz. "Escape" tuşuna basarak seçilmiş olan kırpma alanını iptal edebilirsiniz.

Slice Tool (Dilim aracı): Genel olarak web tabanlı resimlerde kullanılır. Dijital resimlerinize yapacağınız işlemler için gerekli değildir.

- **ÖLÇÜM ARAÇLARI:**



Eyedropper Tool (Damlalık aracı): Önalın ve artalan renk ayarlamalarında ve belirlediğiniz iki nokta arasındaki uzaklığı ölçmek için kullanılır. Üç seçenek sunar.

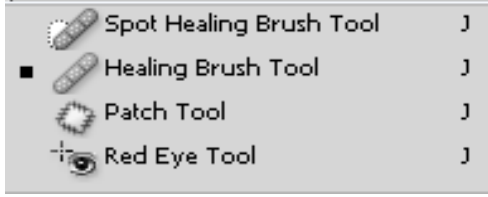
Color Sampler Tool (Renk örnekleyci aracı): Resim üzerinde seçmiş olduğunuz rengin tüm RGB oranlarını veya CMYK oranlarını verir. Bu özellik aynı anda dört farklı rengi incelemenizi mümkün kılıyor. Özelliği seçtikten sonra, " Pencere / Bilgileri Göster " menüsünü açın. Mouse'un sol tuşu ile bir renk noktasına tıklayın. Eğer resminiz RGB modunda ise seçtiğiniz rengin, Red oranı, Green oranı ve Blue oranı verilecektir. Özelliği resminizin üzerinden kaldırmak için resmin dışına taşımanız yeterli.

Ruler Tool (Cetvel aracı): Resim üzerinde belirlediğiniz iki nokta arasındaki uzaklığı ölçmenizi sağlar.

Mouse'un sol tuşunu basılı tutarak çekin ve bırakın. Araç kutusunun hemen üstündeki seçenekler menüsü size gerekli oranlamaları verecektir.

Notes Tool (Not aracı): Resim üzerine not veya ses bırakmanızı sağlar. İki seçenek sunar.

RÖTUŞ ARAÇLARI :



Spot healing brush tool(nokta düzeltme fırçası aracı):Düzeltilmesi gereken bölgeyi referans noktası belirtmeden otomatik analiz yolu ile fırça darbesine bağlı olarak çalışan araçtır.

Healing brush tool(düzeltilme fırçası aracı):Düzeltilmesi gereken bölgeyi istediğimiz bir bölgeden doku alarak,o dokuyu kullanmamızı sağlar.

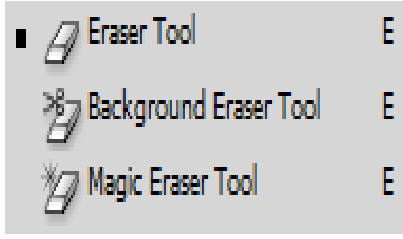
Patch tool(yama aracı):Dokuyu bir seçim işlemi ile seçer.

Red eye tool(kırmızı göz aracı):Kırmızı göz düzeltme aracıdır.



Clone Samp Tool (Klonlama damgası aracı): Piksel kopyalaması yapar. Dijital resimler üzerindeki değişikliklerde çok fazla oranda kullanılır. Bir diğer ismi de, DNA kopyalama aracıdır. İki seçenek sunar.

Pattern Samp Tool (Desen Damgası Aracı): Desen kopyalama aracını etkinleştirdikten sonra, araç kutusunun hemen üstünde yer alan seçenek menüsünden istediğiniz deseni seçin ve yapıştırmak istediğiniz alan üzerine gelerek mouse'un sol tuşunu basılı tutarak yapıştırma işlemini yapın.



Eraser Tool (Silgi Aracı): Pikselleri yok ederek silme işlemi yapar. Üç seçenek sunar.

Background Eraser Tool (Arkaplan Silgi Aracı): Artalan rengini siler.

Magic Eraser Tool (Sihirli Silgi Aracı): Mouse'un sol tuşuna tek tıklama yaparak istenilen piksel alanı silinir.



Blur Tool (Bulanıklaştırma Aracı): Resmin istenilen kısmına bulanıklık katar.

Sharpen Tool (Keskinleştirme Aracı): Bulanıklılığın tersi bir işlem yapar. Resimleriniz üzerindeki bulanık noktaları keskinleştirir.

Smudge Tool (Leke Aracı): Resim üzerinde istenilen alanda "şekil değişikliği" yapılmasına olanak sağlar.

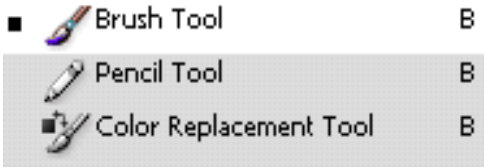


Dodge Tool (Soldurma Aracı): Resminiz üzerinde ışıklandırılmış alan yaratmanızı sağlar.

Burn Tool (Yakma Aracı): Resminiz üzerinde koyulaştırılmış alan yaratmanızı sağlar.

Sponge Tool (Sünger Aracı): Resim doygunluğunu arttırmanızı ya da azaltmanızı sağlar.

• **BOYAMA ARAÇLARI:**



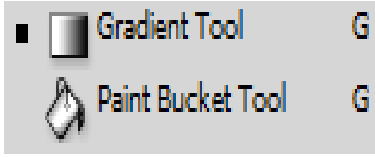
Brush Tool (Fırça Aracı): Tam boyama (çizgisel) yapar. Önalın rengini kullanır. İki farklı seçenek sunar. Mouse'un sol tuşu basılı tutularak işlem yapılır.

Pencil Tool (Kuruşun Kalem Aracı): Çizim yapar.



History Brush Tool (Geçmiş dönme fırçası): Resminizi ilk başlangıç haline getirir. Yapmanız gereken mouse'un sol tuşuna basılı tutarak istenilen alanı taramak..

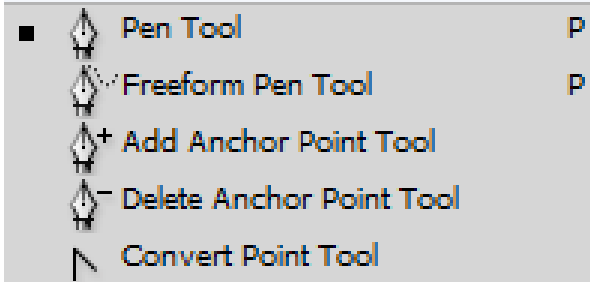
Art History Brush Tool (Arka plan geçmişe dönme Fırçası): Bu özellik resminizi dijital bir resim olmaktan çıkararak, resminizi pastelle boyanmış bir resim haline getirir.



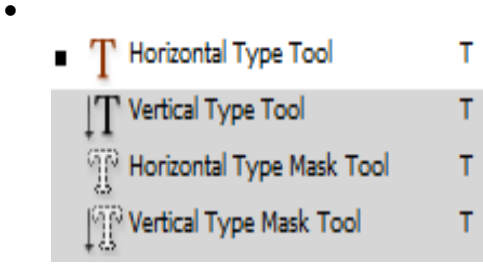
Gradient Tool (Degrade-Geçiş Aracı): Geçiş aracı özelliğini seçtikten sonra, araç kutusunun hemen üst kısmında bulunan seçenekler menüsünden istediğiniz geçiş efektini seçin. Geçiş efektlerinin hemen sağ kısmında bulunan efekt uygulama seçeneklerinden de birini seçerek resmin istediğiniz bir alanına mouse'un sol tuşu basılı tutularak çiziminizi yapın. Resmin tamamını değil de, istediğiniz bir alanını "seçim" işlemini yaptıktan sonra boyama işlemi gerçekleştirerek renklendirebilirsiniz.

Paint Bucket Tool (Boya Kovası Aracı): İlginç geçiş efekti boyamaları ve toplu renk boyamaları yapar.

- **ÇİZME VE YAZMA ARAÇLARI :**



- **Pen Tool (Kalem Aracı):** Resim üzerine önalın renginde çizgiler çizmenize olanak sağlar.

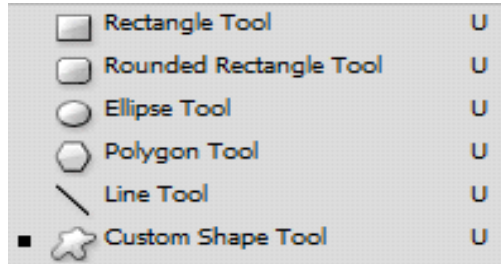


Horizontal Type Tool (Yatay Yazı Aracı): Yan olarak yazı yazmamızı sağlar.

Vertical Type Tool (Dikey Yazı Aracı): Yazılarınızı Dik olarak yazmanızı sağlar.

Horizontal Type Mask Tool (Yatay Seçerek Yazı): Yazılarınızı yazı harflerine göre seçerek Yatay oluşturur.

Vertical Type Mask Tool (Dikey Seçerek Yazı): Yazılarınızı yazı harflerine göre seçerek Dikey oluşturur.



Rectangle Tool (Dörtgen şekilvaracı): Köşeleri Düz Dikdörtgen çizmenizi sağlar.

Rounded Rectangle Tool (Köşeleri Yuvarlanmış Dörtgen şekil Aracı): Köşeleri yuvarlatılmış Dikdörtgen çizmenizi sağlar.

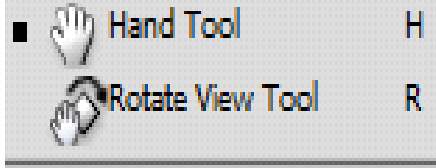
Ellipse Tool (Elips şekil Aracı): Elips çizmenizi sağlar.

Polygonal Tool (Çokgen şekil Aracı): Yukarıda belirtilen şekillerin katman olarak çizimini yapmanızı sağlar.

Line Tool (Çizgi aracı): Resim üzerinde çizgi katmanı yapmanıza olanak sağlar

Custom Shape Tool (Özel şekil aracı): Resim üzerine photoshop tarafından belirlenmiş olan özel şekiller çizmenizi sağlar.

- GEZİNME ARAÇLARI:



Hand Tool (El-Hareket ettirme Aracı): Ekranınıza sığmayacak büyüklükteki görüntülere ulaşmak için kullanılır. Mouse'un sol tuşu basılı tutularak kullanılır.

MENÜLER

FILE MENÜSÜ -DOSYA MENÜSÜ

New...	Ctrl+N
Open...	Ctrl+O
Browse in Bridge...	Alt+Ctrl+O
Open As...	Alt+Shift+Ctrl+O
Open As Smart Object...	
Open Recent	▶
Share My Screen...	
Device Central...	
Close	Ctrl+W
Close All	Alt+Ctrl+W
Close and Go To Bridge...	Shift+Ctrl+W
Save	Ctrl+S
Save As...	Shift+Ctrl+S
Check In...	
Save for Web & Devices...	Alt+Shift+Ctrl+S
Revert	F12
Place...	
Import	▶
Export	▶
Automate	▶
Scripts	▶
File Info...	Alt+Shift+Ctrl+I
Page Setup...	Shift+Ctrl+P
Print...	Ctrl+P
Print One Copy	Alt+Shift+Ctrl+P
Exit	Ctrl+Q

New(Yeni): Yeni bir dosya açar.

Open(Aç): Kayıtlı bir resmi açar.

Browse(Gözet): Dosyaları photoshopta bulunan browser ile araştırmada kullanılır.

Open As(Farklı aç): Açacağımız bir dosyanın uzantısı JPG ise PSD olarak açmakta kullanılır.

Open Recent(Son kullanılanı aç): Son çalıştığınız dosyalar burada ise kısa yoldan açmakta kullanılır.

Edit in image ready(Akıllı nesne olarak aç): Photoshop'ta bulunan bir dosyayı imageready ortamında düzenlemek için image ready'ye geçmekte kullanılır.

Close(Kapat): Çalıştığımız projeyi kapatmakta kullanılır.

Close all(tümünü kapat): Eğer bir kaç proje ile çalışıyorsanız hepsini birden kapamakta kullanılır.

Close and Go to Bridge(kapat ve bridge e git): Dosyayı kapatır ve Adobe Bridge programını açar.

Save(kaydet): Dosyayı kayıt eder.

Save As(farklı kaydet): Dosyayı farklı kaydeder.

Save for Web(web ve aygıtlar için kaydet): Web için hazırlamış olduğunuz bir dosyayı, parçalanmış ise farklı resimler halinde, ister html ister sadece resimler olarak kayıt yapmakta kullanılır.

Revert(geri dön): Çalışmakta olduğunuz dosyayı ilk haline getirir.

Place(yerleştir): Çalışmakta olduğunuz bir dosya ile başka bir dosyayı üzerine ekleyerek değiştirmekte kullanılır.

Import(içe aktar/al): Farklı görüntü aktarıcılardan photoshop'a dosya aktarmakta kullanılır.

Export(dışa aktar): Photoshopta olan herhangi bir dosyayı farklı standartlarda dışa aktarmakta kullanılır.

File info(dosya bilgileri): Dosyanın özelliklerini gösterir.

Page Setup(sayfa yapısı): Sayfanın genel özelliklerini hazırlamada kullanılır.

Print with Preview(önizle ve yazdır): Dosyanın önizlemesini göstererek yazıcıdan çıktı alır.

Print(yazdır): Önizleme olmadan sadece dosyanın çıktısını alır.

Print one Copy(bir kopya yazdır): Bir kopyası alınarak yazdırılır.

Exit(çıkış): Programdan çıkışı sağlar.

Edit Menüsü-DÜZEN MENÜSÜ

Undo Type Tool	Ctrl+Z
Step Forward	Shift+Ctrl+Z
Step Backward	Alt+Ctrl+Z
Fade...	Shift+Ctrl+F
Cut	Ctrl+X
Copy	Ctrl+C
Copy Merged	Shift+Ctrl+C
Paste	Ctrl+V
Paste Into	Shift+Ctrl+V
Clear	
Check Spelling...	
Find and Replace Text...	
Fill...	Shift+F5
Stroke...	
Content-Aware Scale	Alt+Shift+Ctrl+C
Free Transform	Ctrl+T
Transform	▶
Auto-Align Layers...	
Auto-Blend Layers...	
Define Brush Preset...	
Define Pattern...	
Define Custom Shape...	
Purge	▶
Adobe PDF Presets...	
Preset Manager...	
Color Settings...	Shift+Ctrl+K
Assign Profile...	
Convert to Profile...	
Keyboard Shortcuts...	Alt+Shift+Ctrl+K
Menus...	Alt+Shift+Ctrl+M
Preferences	▶

Undo(Geri): Yaptığınız işlemi geriye almakta kullanılır.

Step forward(öne adım): Bir işlemi geriye almışsanız eğer, o işlemden bir sonraki duruma tekrar dönmekte kullanılır.

Step backward(geriye adım): History'de kayıtlı bulunan işlemlere tekrar dönmekte kullanılır.

Fade(soldur): Bir bölgede uygulamış olduğunuz işlem üzerinde değişiklik yapmada kullanılır.

Cut(kes): Seçili bölümü kesmede kullanılır.

Copy(kopyala): Seçili bölümü kopyalamada kullanılır.

Copy merged(birleşmişleri kopyala): Birleştirilmiş katman kopyalaması için kullanılır.

Paste into(içine yapıştır): Seçili bölgenin içine yapıştırır.

Paste(yapıştır): Hafızadaki görüntüyü yapıştırır.

Clear(sil): Seçili bölgeyi temizler

Check spelling(yazım denetimi): İngilizce imla denetimi yapar

Find and replace text(metinde bul ve değiştir): Bulmak istediğiniz yazıyı arar, ve istediğiniz bir yazı ile değiştirir.

Fill(dolgu): Seçili bölgeyi renk, desen vs. ile doldurur.

Stroke(kontur): Seçili bölgeye kenarlık ekler.

Free transform(serbest dönüştürme): Layerda bulunan resmin genel şemasında büyüklüğü, şekli değiştirilir.

Transform(dönüştür): Seçili bölge üzerinde değişiklik yapar.

Define brush preset(fırça hazır ayarlarını tanımla): Hazırlanmış olan resmi fırça yapmakta kullanılır.

Define pattern(desen tanımla): Hazırlanmış olan resmi desen yapmakta kullanılır.

Define custom shape(özel şekil tanımla): Hazırlanmış resmi kullanılmak üzere bir şekil yapar.

Purge(temizle): Seçili bölgelerde istenilen çıkarmaları yapar.

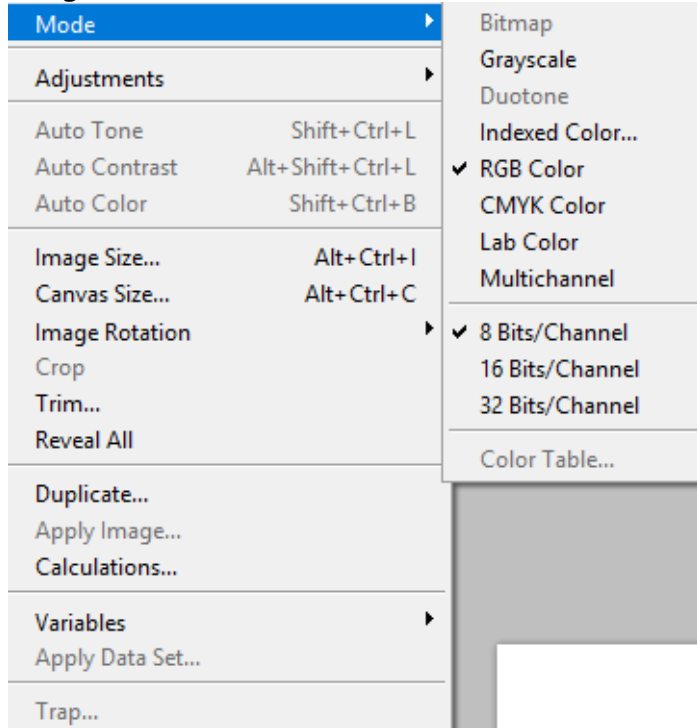
Preset manager(hazır ayar yöneticisi): Fırça, Desen, Şekil'leri düzenleme bölümü.

Color settings(renk ayarları): Çalışmanın renk ayarlarını yapar.

Keyboard shortcuts(klavye kısayolları): Klavye kısayollarının hepsi

Preferences(tercihler): Photoshop'un ayarlarını yapacağınız seçenekler kısmı.

Image Menüsü - GÖRÜNTÜ MENÜSÜ



Mode(mod): Resimin özniteliklerinin ve hangi tür olması gerektiğini gösteren ve seçim yapılan bölüm.

Adjustments(ayarlamalar): Resmin aydınlık, kontrast, renk ayarlarının yapılacağı bölüm.

Duplicate(çoğalt): Resmin bir kopyasını oluşturur.

Apply Image(görüntü uygula): Resimdeki değişiklikleri tamamlar.

Calculations(hesaplamalar): Resim özniteliklerindeki hesaplamaları göstermektedir.

Image Size(görüntü boyutu): Resim'in boyutunda değişiklikler yapmakta kullanılan bölüm.

Canvas Size(tuval boyutu): Resimde kullandığınız arkaplanın (tuval'in) boyutunda değişiklik yapmak ta kullanılır.

Pixel Aspect Ratio(piksel boy oranı): Pixellerin oransal görünümüyle ilgili düzenlemeler yapılan bölüm.

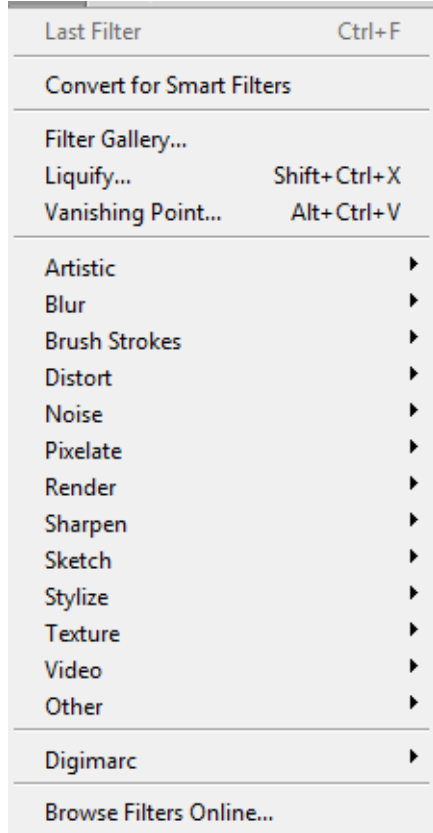
Rotate Canvas(tuvali döndür): Tuval'de açısal çevirmeler yapmak için kullanılır.

Crop(kırp): Resimi kırpar.

Reveal All(tümünü göster): Gizli olanlar dahil resmi tüm olarak gösterir.

Variables(değişkenler): Resmin olabilecek tüm değişken şekillerini gösterir.

FİLTRELER - Resimler üzerinde hazır deęişiklikler yapar.



Artistic(sanatsal)

Colored Pencil(renkli kurşun kalem): İmajda bir renk haritası çıkararak baskın olan renkleri alarak fırça darbeleri oluşturur. Feather seçilirse yağlı boya etkisi verir.

Cutout(kesme): İmajımızdaki köşeleri basitleştirerek detayını azaltıp yarattığı köşeler ve çizgilerde anti-alias özelliği nedeniyle yumuşak hatlar oluşturur. Yüksek kontrastlı grafiklerde iyi sonuç verir.

Dry Brush(kuru fırça): Kuru boya etkisi verir. Renk geçişlerini en aza indirip kenarları rastgele bükerek, anti-alias etkisi verir.

Film Grain(film greni): Bir tür kirlenme etkisi vererek beyaz kirleri aydınlatır, siyah kirleri koyulaştırır.

Fresco(fresk): Kontrastı yüksek bir görüntü verir. Kenarlar daha keskin, koyu renkler daha koyu olmakla birlikte "Dry Brush" a benzemektedir.

Neon Glow(neon ışması): Uygulandığı bölgenin renklerine göre 2-3 renk tonu içeren sonuçlar oluşturur.

Palette Knife(palet bıçağı): Paletteki renk sayısını azaltarak keskin hatlı, az renkli bir imaj oluşturur.

Poster Edges(poster kenarları): İmajımızı posterize ederek renk sayısını azaltır. Kenarlara siyah detaylar ekler.

Rough Pastels(kaba pastel): İmajımızın kenarlarını geliştirir. Bunun için bir doku dosyası kullanır.

Smudge Stick(boya lekeleri): Birbirine karışmış renklerdeki bir bezin kağıt üzerine etkisi gibi sonuç verir.

Sponge(sünger): Buzlu cam etkisi vb. etkiler verir.

Underpainting(alt boya): Kumaş kaplama havası verir.

Water Color(sulu boya): İmajımızın kenarlarına sulu boya etkisi verir. "Fresco" ya benzer.

Blur(bulanıklaştırma)

Blur(bulanıklaştır): Yumuşatma, bulanıklaştırma etkisi verir. Standart değere uygular.

Blur More(daha fazla bulanıklaştır): "Blur" etkisini standart değerinde uygular.

Gaussian Blur(gauss bulanıklığı): Bulanıklaştırma ve yumuşatma etkisini istediğiniz gibi ayarlayabilirsiniz.

Motion Blur(hareket bulanıklığı): Hareketli bir kameranın yakaladığı görüntüyü simule eder. Hareketin şiddeti ve yönü belirlenebilir.

Radial Blur(radial bulanıklık): Çok özel bir kamera efektidir.

Smart Blur(akıllı bulanıklaştır): İmajımızdaki kenarları tespit ederek, "Gaussian Blur" etkisini kenarlara dokunmadan iç bölgelere uygular.

Brush Strokes(fırça darbeleri)

Accented Edges(: Küçük imajlara uygulanmasında fayda olan kenarlara doku ekleyen geliştirme filtresidir.

Angled Strokes(açılı konturlar): Kenarları sertleştirip ana hatlara dikkat çeker.

Crosshatch(çapraz tarama): İmajı geliştirmek için rastgele dokular ve zigzag lar oluşturur.

Dark Strokes(koyu konturlar): Koyu renkli set kenarlar üretir.

Ink Outlines(mürekkep ana hatları): İmaj kenarlarına mürekkep bulaşmış havası verir.

Splatter(sıçrama): Sudaki yansıma etkisi verir.

Sprayed Strokes(püskürtülmüş konturlar): Kenarlarda yatay veya dikey deformasyonlar oluşturur.

Sumi-e: Yazılarda (Text) kullanarak hoş görüntüler elde edilir.

Distort(deforme et)

Diffuse Glow(dağınık parlama): Aydınlık alanlara gölgeler verir.

Displace: Seçtiğimiz ikinci bir imaj (PSD Formatlı) ile etki eden grafiğin tüm pixellerini düzenleyen bir filtredir. Kullanımı biraz karışıktır.

Glass(cam): İmajımıza eğrilmiş cam kaplaması yapar.

Ocean Ripple(okyanus dalgaları): Su dalgalarının verdiği etkiyi yapar.

Polar Coordinates(polar koordinatlar): İmaja iki çeşit bükülme etkisi verir.

Ripple(dalgacık): Küçük su dalgaları etkisi verir.

Shear(bükme): Verdiği eksen üzerindeki noktalar ile dikey doğrultuda imaja eğrilik vermeyi sağlar.

Spherize(küreleştir): Deformasyonları küresel yapmamızı sağlar.

Twirl(burgu): Girdap hareketi etkisi yapar.

Wave(dalga): Su dalgası gibi yumuşak bir deformasyon sağlar.

ZigZag(zikzak): Zigzaglar, su dalgaları oluşturur.

Noise(parazit)

Add Noise(parazit ekle): Belirttiğiniz yoğunlukta pixelleri rastgele ekler.

Despeckle(paraziti azalt): Tarayıcı ile tarattığınız fotoğraflardaki kirleri yok eder.

Dust & Scratches(toz ve çizikler): Renkleri birbirine yaklaştırarak contrast'ı azaltır.

Median(medyan): Pürüzsüz yüzeylerin oluşmasını sağlar. En çok kullanılan filtrelerden biridir.

Pixelate(pikselleştir)

Color Haftone(renk yarım tonu): İmajımızı renk sayısı az, düşük kalitede bir hale getirir.

Crystallize(kristalleştir): İmajımızı renkli hücrelere bölerek petek gibi bir doku yaratır.

Facet(cephe): İmaj içindeki kenarlardan anti-aliasing'i kaldırır.

Fragment(parça): İmajımızda deprem etkisi oluşturur.

Mezzotint(bakır klişe baskı): İmajımıza kirlilik ekleyecek rasgele noktalar üretir.

Mosaic(mozaik): İmajımızı kareselleştirir. Düşük çözünürlükte zoom yapmış gibi bir hava verir.

Pointtillize(noktalaştır): Doku yaratmaya yardımcı olur, uygulanan bölgeyi noktasallaştırır.

Render(görüntüyü oluştur)

Clouds(bulutlar): Fırça ve zemin rengini kullanarak bulut etkisi veren doku çalışmalarında sık kullanılan bir filtredir.

Difference Clouds(fark bulutları): "Clouds" filitresine benzer. Uygulandığı yüzeyin karşıt renklerini alarak bulut etkisi oluşturur.

Lens Flare(mercek parlaması): Photoshop'un en çok kullanılan filtrelerinden birisidir.

Kamera objektifine ışık vurmasıyla oluşan sanal hüzmeleri simüle etmemizi sağlar.

Lighting Effects(ışık efektleri): Herhangi bir yüzeye ışık efekti vermeyi sağlar.

Texture Fill(lifler): Bir PSD dosyasını desen olarak döşemeye yarar.

Sharpen(keskinleştir)

Sharpen(keskinleştir): İmajdaki kenar ve köşeleri belirginleştirir.

Sharpen More(daha keskinleştir): Daha şiddetli bir "Sharpen" etkisi sağlar.

Sharpen Edges(kenarları keskinleştir): Düşük şiddette "Sharpen" etkisi yapar.

Unsharp Mask(keskinliği azaltma maskesi): Kenarların keskinliğini azaltır.

Sketch(taslak)

Bas Relief(bas rölyef): Kompleks çizgileri alıp iki renkli bir imaj oluşturur.

Charcoal(füzen/kara kalem): Siyah ve beyaz renkleri kullanarak kara kalem çalışması benzeri üretilebilir. Görüntünün contrast'ı çok fazla olur.

Chalk and Charcoal(tebeşir ve füzen): Paletteki background ile tebeşir etkisi, foreground ile "Charcoal" etkisini birleştirir.

Chrome(krom): ****I etkisi sağlar.

Conte Crayon(pastel yarış): Renk sayısını 6 ya indirir ve doku ekler. Contrast'ı yüksek imajlarda iyi sonuçlar verir.

Graphic Pen(grafik kalemi): İki renkli bir grafiği detay seviyesi düşük olarak oluşturur.

Halftone Pattern(yarı ton desen): "Graphic Pen" in gelişmişidir.

Note Paper(not kağıdı): Basit görüntüler sağlar.

Photocopy(fotokopi): Renkleri azaltır.

Plaster: Siyah, beyaz, gri tonlarda plastik etkisi yapar.

Reticulation(şebekeleşme): Siyah-Beyaz kirli bir görüntü sağlar.

Stamp(damga): İki renkli sert kenarlı bir sonuç verir.

Torn Edges(yırtık kenarlar): "Stamp" filitresine gri tonlar ekler.

Water Paper(su kağıdı): Su içindeki bir imajın sert hatlarını su üstüne çıkan bir mürekkep etkisi oluşturur.

Stylize(sitilize et)

Diffuse(dağıt): Pixelleri dağıtır.

Emboss(kabartma): En çok kullanılan filtrelerden biridir. Resmi gri yaparak üç boyutlu bir görünüm verir.

Extrude(yükselt): İmajı değiştirip farklı bir imaj oluşturur.

Find Edges(kenarları bul): Kenarların kontrastını artırır.

Glowing Edges(ışıyan kenarlar): "Invert" (tersyüz eder) edeceği uçları otomatik bulur.

Solarize(solarize et): Renk eğrilerine yaptığı etki ile imajı %50 koyulaştırır.

Tiles(döşemeler): Kaplama yapar.

Trace Contour(kontur izle): Kontur çizgilerini bulur, geri kalanları yok eder.

Wind(rüzgar): Rüzgar efekti verir.

Texture(doku)

Craquelure(küçük çatlak): Texture oluşturur. Yazılarda iyi sonuç verir. Eskimiş yağlı boya tablo etkisi oluşturur.

Grain(gren): "Add Noise" filtresi gibidir.

Mosaic Tiles(mozaik döşemeler): Gelişmiş mozaik de denilebilir. "Craquelure" a benzer.

Stained Glass(vitray): "Mosaic Tiles" in contrast ile kristalize edilmiş halidir.

Texture(dokulaştırıcı): Yazılarda iyi sonuçlar verir.

Video

De-Interlace(taramasız hale getir): Videodan aktarılan resmin üzerinde temizlik yapar.

NTSC colors(ntsc renkleri): Resmin renklerini titremeyen, kaymayan renklere çevirir.

Other(diğer)

Custom(özel): Resim üzerinde numerik olarak bir çok efekt oluşturmayı sağlar.

High Pass(yüksek geçiş): Resimdeki contrast'ı azaltır.

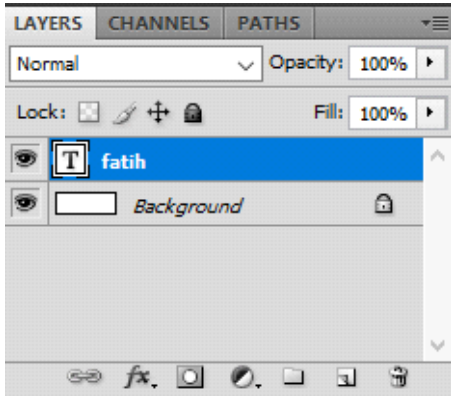
Minimum(en az): Resimdeki koyu pixelleri vurgular

Digimarc(filigran)

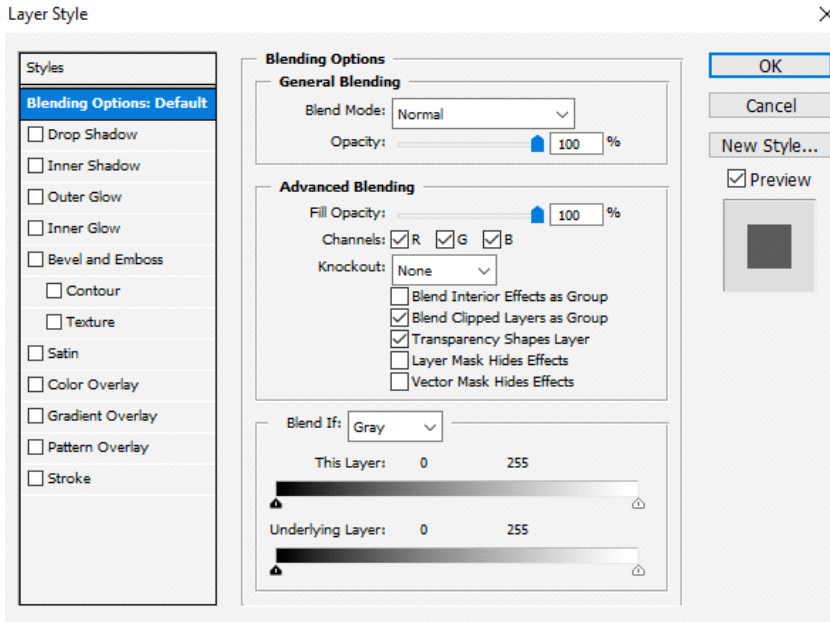
LAYERLAR

Birbirinden bağımsız olarak taşımak, boyutlandırmak, silmek, renk değiştirmek istediğimiz her bir öğeyi ayrı bir layer olarak kullanmalıyız.

Layerlı çalışmalar ".psd" olarak kaydedilir.



Layerlara stil uygulamak için: (fx ya da üzerine sağ tıklayarak karıştırma seçenekleri(blending options))



Drop shadow(gölge) = Dışa gölge verir.

Inner shadow(iç gölge) = İçe gölge verir.

Outer glow & inner glow(dışa veya içe ışıma) = Dışa & İçe parlaklık veriyor.

Bevel & emboss(eğim ver ve kabart): Kabartma verir.

Satin(saten): Varolan renk içine başka renk karıştırır.

Color overlay(renk kaplama) = Direk içindeki rengi değiştirir

Diğer türlü: layer panelde ctrl ile layerın üstüne tıkla sonra ctrl+backspace ya da ctrl+alt la renk değiştir.

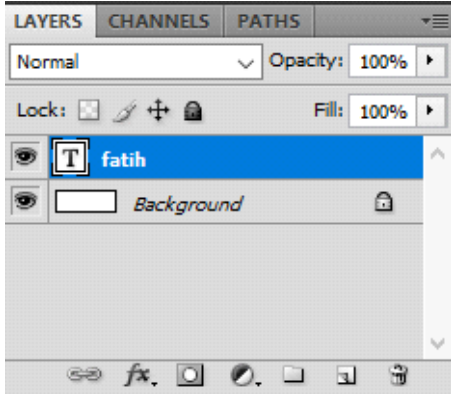
Gradient overlay(degrade kaplama) = "degrade"(geçişli renkler) verir.

Pattern overlay(desen kaplama) = Hazır doku atmayı sağlar.

Stroke(kontur) = Etrafına çizgi verir.

Background Özellikleri:

- 1-/ Background yok edilemez.
- 2-/ Background'un altında başka bir katman aranamaz.
- 3-/ Background taşınamaz.
- 4-/ Background silinemez ama boyanabilir ve diğer Layer'lar gibi işlem yapılabilir.
- 5-/ Background'un sıralamadaki yeri değiştirilemez. Background bizim için hep en alt katmandır.
- 6-/ Background'un kilidi kaldırıldığında layer moduna döner.



Fotoğraflara Hazır Action Uygulamak;

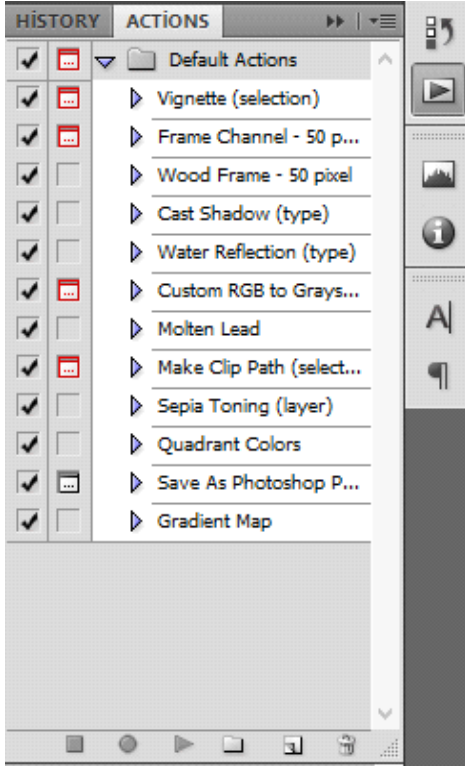
Window - Actions (Alt+F9)

Ş Uzantısı .atn

Action panelinden actionlari yükle (ex: frames, image)

Eğer bir action uygulamak istiyorsan, actions panelinden buttons moda geç.

Fotoğrafı aç ve Uygulanacak Actions üzerine tıkla uygula



Type Tool (Yazı aracı): Resimler üzerine yazı yazabilmenize olanak sağlar. Özelliği seçtikten sonra, mouse'un sol tuşu ile resim üzerinde herhangi bir noktaya bir tıklatma yapmanız yeterli. Yazıyı bitirdikten sonra " Taşıma Aracı" na bir kere tıklayın. Dört Seçenek Sunar.

