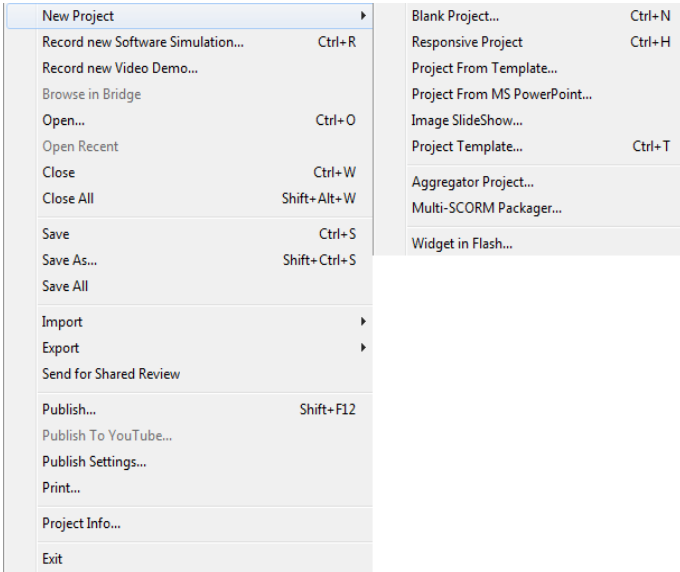


File



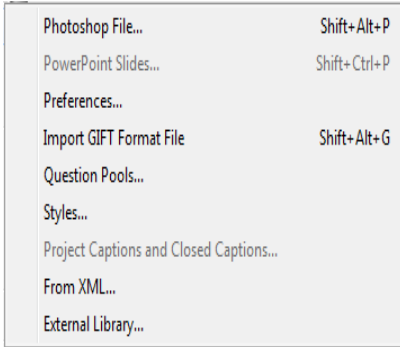
New Project(Yeni Proje) : Buradan yeni proje oluşturabiliriz. Menü altında bulunan

- Blank Project(Boş Slaytlı Proje),
- Responsive Project(Mobil aygıtlarda da görülebilen proje),
- Project From Template(Hazır bir şablon kullanarak proje),
- Project From MS Powerpoint(Powerpoint programı ile hazırlanmış bir sunumu kullanarak proje),
- Image Slideshow(Resimlerden oluşan slayt projesi),
- Project Template(Sürekli kullanılacak proje şablonu oluşturma)

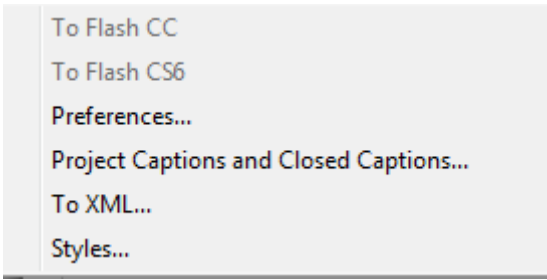
v.b. seçenekleri kullanarak proje oluşturabiliriz.

- **Record New Software Simulation(Yeni yazılım simülasyonu kaydet):** Bu seçenek ile bir uygulamayı ekran kaydı ve ses kaydı yaparak anlatabiliriz. Beraberinde menülerdeki çeşitli seçenekleri kullanarak daha dikkat çekici ve daha anlaşılır anlatımlar yapabiliriz.
- **Record New Video Demo :** Sadece ekran kaydı yaparak video gösterisi hazırlayabiliriz. Üzerinde araçlarla süslemeler yapamayız.
- **Open :** Var olan bir adobe captivate projesini açarız
- **Close :** Açık olan projeyi kapatırız
- **Close All :** Açık olan tüm projeleri kapatırız.
- **Save :** Projeyi kaydetmek için
- **Save As :** Projeyi farklı kaydetmek için
- **Save All :** Açık olan tüm projeleri kaydetmek için

- **Import** : Dışarıdan farklı bir uygulamayı(photoshop dosyası, ayarları, gift formatında dosya, soru havuzu, stiller, xml dosyası, harici kütüphane) projeye dahil edebiliriz.(içer aktarma)



- **Export** : Adobe Captivate ile hazırlanan projenin belli parçalarını(ses, görüntü v.b.) dışarı farklı formatta aktarabiliriz.(dışer aktarma)(Flash CC formatında, Flash CS6 formatında, ayarlarını, projedeki caption ve kapalı caption'ları, xml dosyası olarak, projedeki stilleri)



- **Publish** : Projedeki tüm işlemler bitince yayınlamak için kullanılır.
- **Publish Settings** : Yayınlamak için temel ayarlar yapılır.
- **Print** : Yazdırmak için
- **Project Info** : Projenin istatistiksel bilgilerini görmemizi sağlar.
- **Exit** : Çıkış

Edit

Undo	Ctrl+Z
Redo	Ctrl+Y
Cut	Ctrl+X
Copy	Ctrl+C
Copy Background	Shift+Ctrl+Y
Paste	Ctrl+V
Paste as Background	Shift+Alt+V
Duplicate	Ctrl+D
Delete	Del
Select All	Ctrl+A
Group	Ctrl+G
Find and Replace	Ctrl+F
Ungroup	Shift+Ctrl+G
Remove From Group	
Edit with Microsoft®PowerPoint	
Find Background in the Library	Ctrl+Alt+F
Edit PSD Source File	
Convert to freeform	
Convert to rollover Smart Shape	
Edit Points	Ctrl+Alt+E
Edit Gradient	
Edit Text	F2
Object Style Manager...	Shift+F7
Preferences...	Shift+F8

Edit(Düzenleme) Menüsü : Proje üzerinde düzenlemelerin yapıldığı menüdür.

- **Undo** : İşlemi geri al
- **Redo** : Geri alınan işlemi yinele
- **Cut** : Kes
- **Copy** : Kopyala
- **Copy Background** : Arka planı kopyala
- **Paste** : Yapıştır
- **Duplicate** : Seçilen nesnenin aynısından çoğalt
- **Delete** : Sil
- **Select All** : Tümünü Seç
- **Group** : Seçilen nesnelere gruplandır
- **Find and Replace** : Bul ve değiştir
- **Ungroup** : Gruplanmış nesnelere ayır
- **Remove from group** : Seçili nesneyi gruptan sil
- **Edit with Microsoft Powerpoint** : Powerpoint kullanarak düzenle

- **Edit PSD Source File** : PSD kaynak dosyasını düzenle
- **Convert to freeform** : Seçili nesneyi bağımsız bir şekle dönüştür
- **Convert to rollover Smart Shape** : Seçili nesneyi üzerine Mouse gelince çalışan akıllı şekle dönüştür.
- **Edit Points** : Seçili nesnenin noktalarını düzelt
- **Edit Gradient** : Seçili nesnenin eğimini düzelt
- **Edit Text** : Seçili nesnenin yazısını düzelt
- **Object Style Manager** : Stil yöneticisini düzenle
- **Preferences** : Program ayarları(Kullanım tercihleri)

View

Zoom In	Ctrl+=
Zoom Out	Ctrl+-
Magnification	▶
Hide Comments	
Hide Slide	Shift+Ctrl+H
Lock Slide	Ctrl+K
Lock	Ctrl+Alt+K
Hide	Ctrl+Alt+H
Show Grid	
Snap to Grid	
Snap to Object	
Show Drawing/Smart Guides	

View (Görünüm): Görünüm menüsü ile program arayüzünde bulunan menüler ve araç çubuklarının görünürlüğünü ayarlayabiliriz.

- **Zoom In** : Yakınlaştır
- **Zoom out** : Uzaklaştır
- **Magnification** : Proje görünürlüğünü yüzdesel olarak ayarla. Slaytı tam olarak görmek için Best Fit seçilir.
- **Hide Comments** : Yorumları gizle
- **Hide Slide** : Seçili slaytı gizle
- **Lock Slide** : Slide'ın tamamını kilitle
- **Lock** : Seçili nesneyi kilitle
- **Hide** : Seçili nesneyi gizle
- **Show Grid** : Daha rahat çalışmak için küçük kareler şeklinde görünen Grid i göster.
- **Snap to Grid** : Grid i yakala

- **Snap to Object** : Nesneyi anlık olarak yakala
- **Show Drawing/Smart Guides** : Çizimleri göster/Akıllı Kılavuzlar

Insert



Insert(Ekle) Menüsü : Araç çubuklarında da bulunan nesnelere ekleyebiliriz.

- **New Slide From** : Şablondan, powerpointten v.b. yerlerden yeni slayt(sayfa) ekle.
- **Image Slide** : Resim slaydı ekle
- **CPVC Slide** : Captivate de bir dosya türü olan CPVC slaydı ekle
- **Animation Slide** : Animasyon slaydı ekle
- **Content Master Slide** : Tüm slaytlarda kullanmak için master slaytlarda bir değişiklik yaparız. Tek hamlede tüm slaytlara uygulayabiliriz bu sayede. Bu seçenek sayesinde Master slayt içeriği ekleyebiliriz.
- **Quiz Master Slide** : Quiz yapmak için master slayt ekle.
- **Placeholder Objects** : Nesnelere için yer tutucu ekle
- **Placeholder Slides** : Slaytlar için yer tutucu ekle
- **Widget** : Dinamik alanlar ekle.(Hava durumu, takvim, saat v.b.)
- **Equation** : Denklem ekle
- **Launch Drag and Drop Interaction Wizard** : Sürükle bırak özellikli etkileşimli nesnelere çalıştır

Modify

Rescale project...	
Replace Smart Shape	
Redraw Smart Shape	Ctrl+Alt+W
Save Smart Shape	
Arrange	▶
Align	▶
Move Question to	▶
Merge FMR Slides	
Merge with the background	Ctrl+M
Sync with Playhead	Ctrl+L
Show for the rest of the slide	Ctrl+E
Increase Indent	Ctrl+I
Decrease Indent	Shift+Ctrl+I
Auto-adjust Rollover Area	Ctrl+Alt+R
Update from Source	
Mouse	▶
Group	▶

Modify(Değiřtirmek) : Proje veya nesnelere üzerinde deęiřiklik yapmak için kullanılır.

- **Rescale Project :** Proje ölçülerini deęiřtir.
- **Replace Smart Shape :** Smart Shape'i (akıllı řekil) yenisiyle deęiřtir.
- **Redraw Smart Shape :** Akıllı řekli yeniden çiz
- **Save Smart Shape :** Yeni oluřturulan akıllı řekli kaydet
- **Arrange :** Düzenle(yerleřim olarak)
- **Align :** Hizala
- **Move Question to :** Soruyu tařı
- **Merge FMR Slides :** Slaytları birleřtir
- **Merge with the background :** Seçili nesneyi arka planla birleřtir
- **Sync with Playhead :**
- **Show for the rest of the slide :**
- **Increase Indent :** Nesnelere için kenar boşlukları hizasından itibaren girintiyi artır
- **Decrease Indent :** Nesnelere için kenar boşlukları hizasından itibaren girintiyi azalt.
- **Auto Adjust Rollover Area :** Mouse üzerine gelince çalışan bölgeyi otomatik olarak düzelt
- **Update from Source :** Seçili nesnenin kaynaęını(yerini) güncelle
- **Mouse :** Mouse ayarları
- **Group :** Grublama ayarları

Project

Advanced Actions...	Shift+F9
Variables...	
Table of Contents...	Shift+F10
Skin Editor...	Shift+F11
Advanced Interaction	F9
HTML5 Tracker	
Check Spelling...	F7

Project : Proje ile ilgili genel ayarların yapıldığı menüdür.

- **Advanced Actions** : Gelişmiş hareketlendirmeler.
- **Variables** : Değişkenler
- **Table of Contents** : İçindekiler tablosu
- **Skin Editor** : Arayüz düzenleyici
- **Advanced Interaction** : Gelişmiş etkileşim
- **HTML5 Tracker** : HTML5 şeklinde proje
- **Check Spelling** : Yazım denetimi

Quiz

Question Slide...	Shift+Ctrl+Q
Random Question Slide	Ctrl+Q
Pretest Question Slide	
Quiz Master Slide	▶
Question Placeholder Objects	▶
Result Placeholder Objects	▶
Import Question Pools...	
Question Pool Manager...	Ctrl+Alt+Q
Quiz Preferences...	
Import GIFT Format File	Shift+Alt+G

Quiz : Bu menüde elektronik ortamda çözülebilen sınav formatları hazırlanabilir.

- **Question Slide** : Soru slaydı eklemek için
- **Random Question Slide** : Rasgele bir soru slaydı eklemek için
- **Pretest : Question Slide** : Ön hazırlık soru slaydı eklemek için
- **Quiz Master Slide** : Quizin en yetkili slaydını ayarla
- **Question Placeholder Objects** : Soru yer tutucu nesnesi
- **Result Placeholder Objects** : Sonuçlar için yer tutucu nesnesi

- **Import Question Pools** : Dışarıdan soru havuzunu içeri aktar.
- **Question Pool Manager** : Soru havuzu ayarları(yöneticisi)
- **Quiz Preferences** : Quiz genel ayarları(kullanıcı tercihleri)
- **Import GIFT Format File** : Gift formatında dosyayı içeri aktar

Audio

Import to	▶
Record to	▶
Edit	▶
Remove	▶
Audio Management...	Shift+Alt+A
Speech Management...	Shift+Alt+S
Settings...	

Audio : Sesle ilgili ayarlamaların yapıldığı menüdür.

- **Import to** : Dışarıdaki bir sesi içeri aktar.
- **Record to** : Seçili nesneye ya da slayda ses kaydı yap.
- **Edit** : Seçili nesnenin ya da slaydın sesini düzenle
- **Remove** : Seçili nesnenin ya da slaydın sesini sil
- **Audio Management** : Ses ayarlarının yapıldığı ses yönetimi seçeneği.
- **Speech Management** : Konuşma ayarları
- **Settings** : Genel ses ayarları

Video

Insert Video...	Ctrl+Alt+V
Edit Video Timing...	
Video Management...	

Video : Video eklenen ve düzenlenen menüdür.

- **Insert Video** : Dışarıdan video ekle.
- **Edit Video Timing** : Video zamanlamasını düzenle
- **Video Management** : Video ilgili genel ayarlar

Themes

Save Theme	
Save Theme As...	
Recording Defaults	
Master Slide	
Object Style Manager...	Shift+F7
Table of Contents...	Shift+F10
Skin Editor...	Shift+F11

Themes : Temalar menüsü. Tema oluşturulabilir ya da hazır bir tema kullanılabilir.

- **Save Theme** : Kendinize has tasarladığınızı sayfanın genel hatlarını sürekli kullanabilmek için tema olarak kaydetmeye yarar.
- **Save Theme As** : Temayı farklı kaydet
- **Recording Defaults** : Varsayılan kayıtlar
- **Master Slide** : En yetkili slaydın teması
- **Object Style Manager** : Nesne stil yöneticisi
- **Table of Contents** : İçindekiler tablosu
- **Skin Editor** : Arayüzün temasını düzenleyici

Window

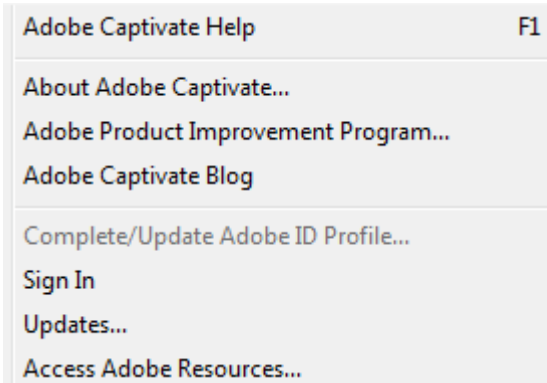
Align	
Filmstrip	Ctrl+Alt+B
Mobile Palette	
Timeline	Ctrl+Alt+T
Library	Ctrl+Alt+L
Master Slide	
Question Pool	
Slide Notes	Ctrl+Alt+N
Project Info	
Progress Indicator	
Branching View	Shift+Ctrl+Alt+B
Skin Editor	Shift+F11
Drag and Drop	
Advanced Interaction	F9
HTML5 Tracker	
Comments	Ctrl+Alt+X
Swatch Manager	
Find and Replace	Ctrl+F
Effects	Shift+Ctrl+Alt+E
Workspace	

Window : Pencere menüsü sayesinde programın sağında ve solunda görünen genel pencereleri açıp kapatabiliriz.

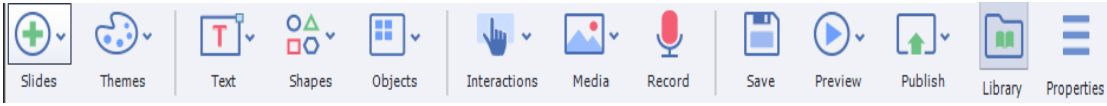
- **Align** : Hizalama ayarlarının yapıldığı pencere
- **Filmstrip** : Film şeridi.

- **Mobile Palette** : Taşınabilir palet
- **Timeline** : Zaman şeridi
- **Library** : Kütüphane
- **Master Slide** : En yetkili slayt(Tüm slaytlarda aynı anda genel değişiklik yapmak için kullanılır.)
- **Question Pool** : Soru havuzu
- **Slide Notes** : Slayt notları
- **Project Info** : Proje bilgileri
- **Progress Indicator** : İlerleme göstergesi
- **Branching View** : Dallanmış görünüm
- **Skin Editor** : Arayüz düzenleyicisi
- **Drag and Drop** : Sürükle ve bırak
- **Advanced Interaction** : Gelişmiş etkileşim
- **HTML5 Tracker** : HTML5 takipçisi
- **Comments** : Yorumlar
- **Swatch Manager** : Renk Örnekleri Yönetimi
- **Find and Replace** : Bul ve değiştir
- **Effects** : Efektler
- **Workspace** : Çalışma Alanı

Help



Help : Yardım menüsüdür. Adobe hesabına giriş yapmak, adobe captivate ile ilgili güncelleştirmeleri almak, adobe captivate bloğunu takip etmek, adobe ürününü geliştirmek ve adobe captivate programı hakkında birçok konuda yardım alabileceğimiz menüdür.



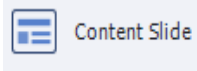
Adobe Captivate programının genel olarak kullanılan araç çubukları üstte görülmektedir.

Buradan eklediğimiz nesnelere slayt üzerindeyken tıkladığımızda sağ tarafta

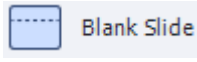
properties(özellikler) penceresi açılır. O nesneye ait detaylı değişiklikler yapabiliriz görevler verebiliriz.



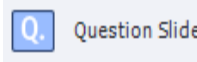
=> İlk araç çubuğu olan slides ile istediğimiz noktalara(slayt başına, slaytların aralarına) farklı slaytlar(sayfalar) ekleyebiliriz.



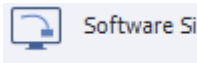
= Bir şablondan(temadan) hazırlanmış belli bölgelere, yer tutucular (resim bölgesi, başlık bölgesi, metin bölgesi v.b.) eklenmiş slayt türüdür.



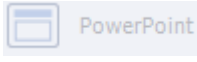
= Boş slayt ekleyebiliriz.



= Soru slaydı ekleyebiliriz.



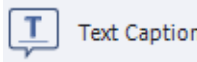
= İsteddiğimiz slaytlar(sayfalar) arasına sonradan ekran ve ses kaydı yaparak yeni simülasyon ekleyebiliriz.



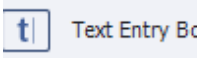
= Powerpointte hazırlanmış bir slaydı ekleyebiliriz.



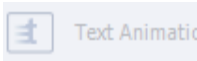
=> Metinsel nesnelere eklemek için kullanılan araç çubuğudur.



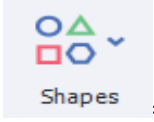
= Baloncuklar içinde uyarı ve açıklama yazıları ekleyebiliriz.



= Text kutusu olan bu nesnenin içine videoyu izlerken metin girişine izin verilmektedir. Bu girilen metine göre doğrulama yapılarak bir görev verilebilmektedir.(Başka slayda git, url ye git, devam et v.b.)

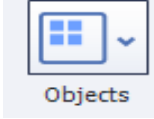


= Text Animation, hareketli yazılar eklemek için kullanılır.



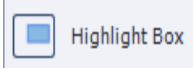
=> Belli geometrik şekiller ekleyerek ,bu nesnelere görev verebiliriz ve

biçimlendirmeler yapabiliriz. Örneğin eklenen bir kare şekle buton özelliği kazandırabiliriz, renk değişikliği, gölgeleme(shadow), yansıma(reflect) gibi biçimsel özelliklerde verebiliriz.



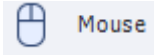
=> Eğitim amaçlı hazırlanan simülasyonlarda(videolarda) vurgulanmak istenen

kısımlar için nesnelere barındıran araç çubuğudur.



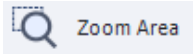
= Transparan renkli bir çerçeve ile istenilen saniyede istenilen noktaya dikkat

çekmek için kullanılan araçtır.



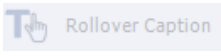
= Ekran kaydı yaparken Mouse 'un hareketlerini izlemek ve değiştirmek için

kullanılan araçtır.



= Dikkat çekilmek istenen bir bölgeyi daha yakından göstermek için

yakınlaştırma yapan araçtır.

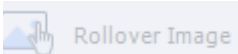


= Rollover Caption, aracı 2 parçadan oluşmaktadır. Bir parçası, simülasyonu

izleyen kişinin Mouse' u getirebileceği bölgeyi belirlemek için highlight box türünde bir

kutucuktur. Diğer parçası ise Mouse belirlenen bölgeye gelince ortaya çıkacak olan caption

nesnesidir.



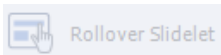
= Rollover Caption, aracı 2 parçadan oluşmaktadır. Bir parçası,

simülasyonu izleyen kişinin Mouse' u getirebileceği bölgeyi belirlemek için highlight box

türünde bir kutucuktur. Diğer parçası ise Mouse belirlenen bölgeye gelince ortaya çıkacak

olan resimdir. Bu resmi bilgisayarımızdan ekleyebiliriz. Ve simülasyonun istediğimiz anından

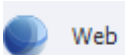
görünmesini sağlayabiliriz.



= Bu nesneyi kullanarak belirlenen bir bölgeye highlightbox nesnesi

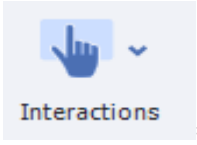
eklenir. Simülasyonu izleyen kişi bu bölgenin üzerine Mouse ile gelince bir görev belirlenir ve

icra edilir.

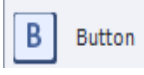


= Simülasyon esnasında anlık olarak bir internet sayfası görüntülemek için

kullanılan araçtır.

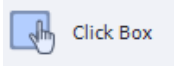


=> Karşılıklı etkileşim menüsü olarak bilinir. Daha çok bir görev verilebilen nesnelerin eklendiği araç çubuğudur.

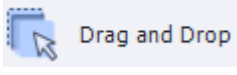


= Buton nesnesine özellikler(properties) menüsünün actions(hareketler)

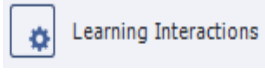
kisimından görevler verilebilir. (Belirlenen bir slayda git(jump to slide), devam et(continue), bir sayfaya ya da dosyaya git(go to url), projeden çık(exit), return to quiz(quiz e dön), send e-mail t(mail gönder), open another Project(başka projeyi aç), play audio(ses çal), Show(göster), hide(gizle), pause(duraklat), enable(aktif et), disable(pasif et) v.b. görevler)



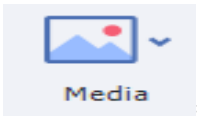
= Slayt üzerinde belirlenen bir bölgeye tıklama özelliği kazandırarak görev verebiliriz.



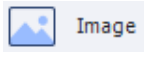
= Nesnelere arasında sürükle bırak görevleri verebiliriz.



= Hazırda bulunan action ve animasyonlar ile öğretim işlemini daha etkin hale getirebiliriz. Döngüsel şekiller, hiyerarşik şekiller v.b. kullanılarak yapılan görsel anlatımlar.



=> Anlatımı destekleyici resim, ses, video, animasyon gibi nesnelere eklemek için kullanılan araç çubuğudur.



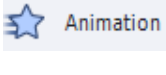
= Bilgisayardan resim eklemek için kullanılır.



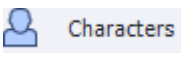
= İstedğimiz bir nesneye veya slayda dışardan wav uzantılı ses ekleyebiliriz.



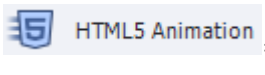
= Dışarıdan swf uzantılı video ekleyebiliriz.



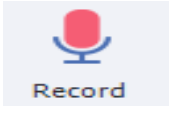
= Dışarıdan hazır animasyonlar ekleyebiliriz.



= Anlatım esnasından hareketli kişi görüntüleri ekleyebiliriz. Genelde video anlatımlarında yanda görünen video ile aynı anda hareket eden kişi görüntüleri.



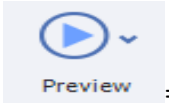
= HTML5 ile oluşturulan animasyonları slayda dahil edebiliriz.



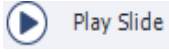
=> Seçilen bir nesneye ya da slayda daha sonradan ses kaydı ekleyebiliriz. Var olan seslerin üzerine kayıt yapabiliriz.



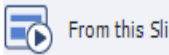
=> Projemizi kaydetmek için kullanırız.



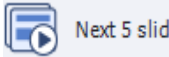
=> Projeyi oluşturma esnasından son halini vermeden ön izlemeler yapmak için kullanılan araç çubuğudur.



= Seçili olan slaydı oynatır.



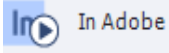
= Seçili olan slayttan itibaren ön izleme yapar.



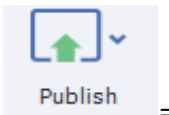
= Sıradaki 5 slaydı ön izleme yapar.



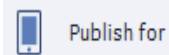
= Projenin tamamını ön izleme yapar.



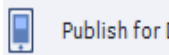
= Adobe Edge Inspect programında ön izleme yapar.



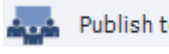
=> Proje tamamlanınca flash, video veya html formatından yayınlamak için kullanılan araç çubuğudur.



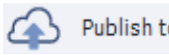
= Bilgisayar gibi aygıtlarda görüntülemek için yayınl.



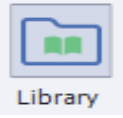
= Mobil aygıtlarda görüntülemek için app dosyası olarak yayınl.



= Adobe Connect sitesinde yayınl.



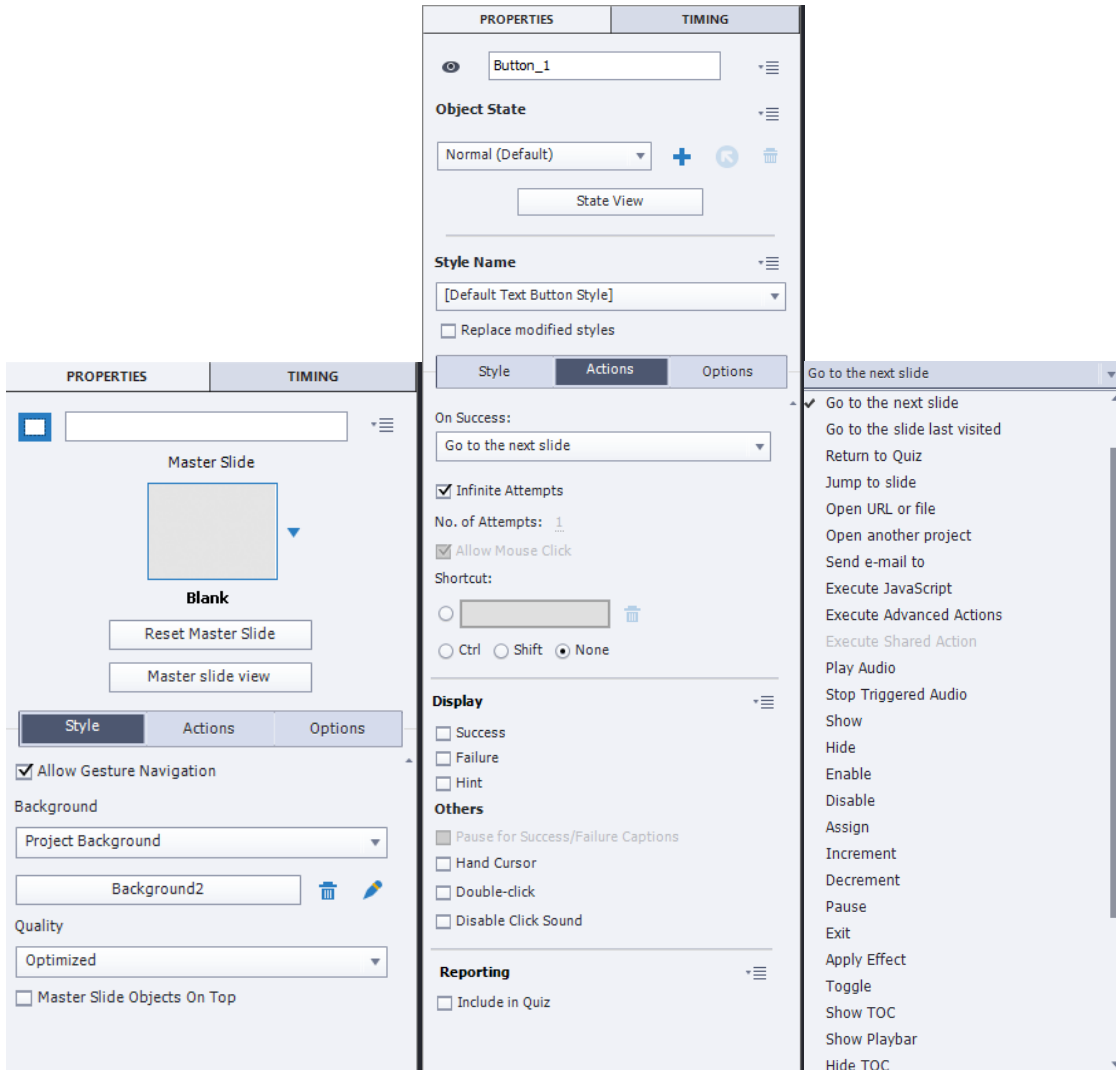
= Adobe Captivate Prime bulutunda yayınl.



=> Adobe Captivate programından kullanılan tüm nesnelerin kütüphanesine ulaşmak için kullanılan araç çubuğudur. Projede kullanılan tüm nesnelere özet halinde görebiliriz.








=> Seçilen slaydın veya nesnenin özelliklerini ve ayarlamalarını yaptığımız araç çubuğudur. Nesnenin stilini değiştirmek, görev vermek, konumunu ayarlamak v.b.

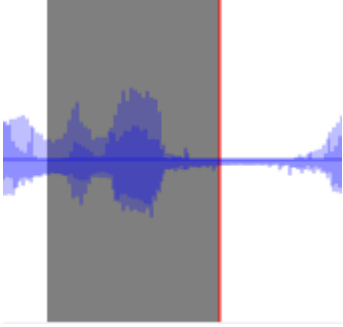



Style = Seçilen nesne ya da slaydın biçiminde değişiklik yapmak, gölgelendirme ve yansıma özellikleri vermek, arka planını değiştirmek v.b. için kullanılır.



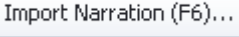
Actions = Seçilen nesne ya da slayda görev vermek (on success), kısayol tuşu atamak, başarılı olduğunda, başarısız olduğunda veya ip ucu için caption nesnelere eklemek.

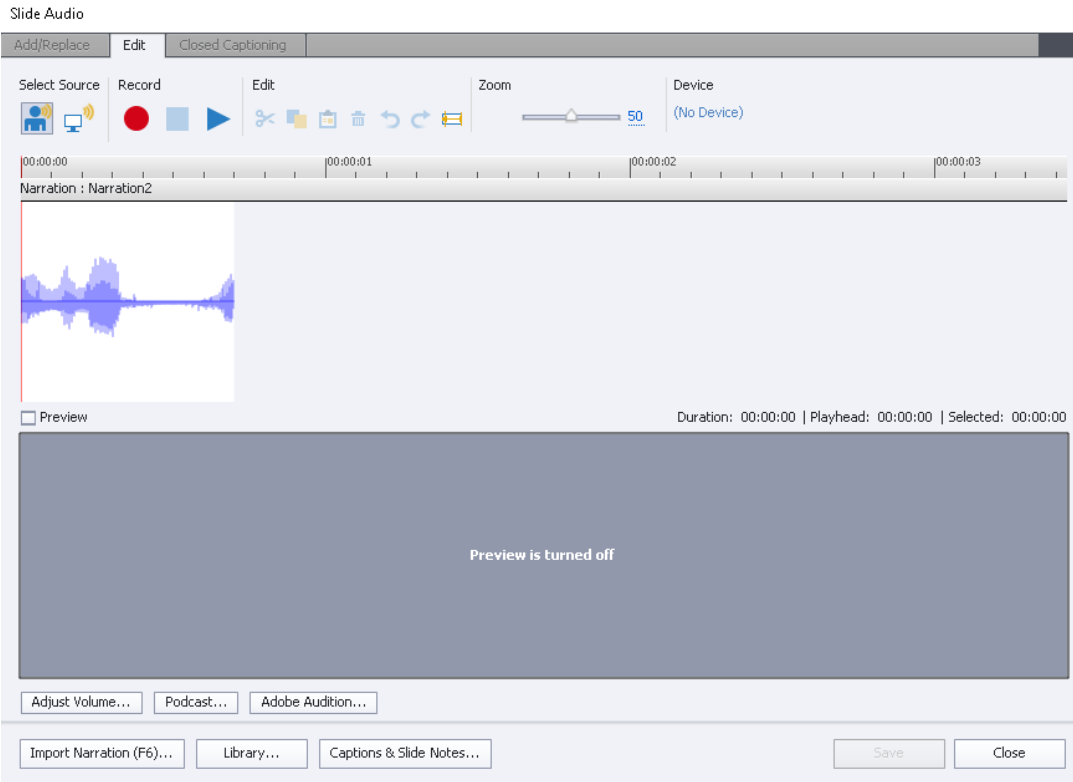
Options = Seçilen nesnenin konumu, arka planındaki ses ayarları gibi genel ayarlar yapılır.

Daha önce kaydedilmiş bir slaydın timeline bölümünden narration a tıklayarak sadece o slaydın sesi üzerinde düzeltmeler yapabiliriz.  seçerek mikrofon üzerinden yeniden kayıt yapabiliriz.  system audio seçerek bilgisayar seslerini de dahil edebiliriz.  Bulunan kaydın üzerine yeni kayıt yapabiliriz.  Ses özizlemesini durdur.  Ses özizlemesini

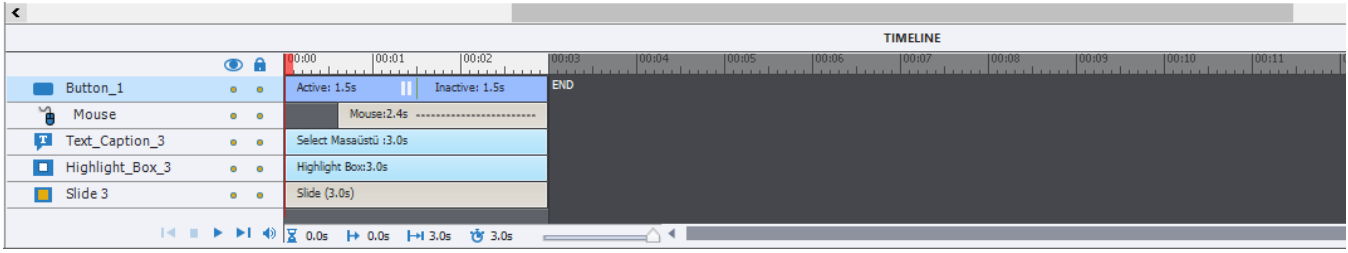


başlat.  Seçilen kısmı

kes,  seçilen kısmı kopyala,  Seçilen kısmı sil.  Dışarıdan ses ekle.



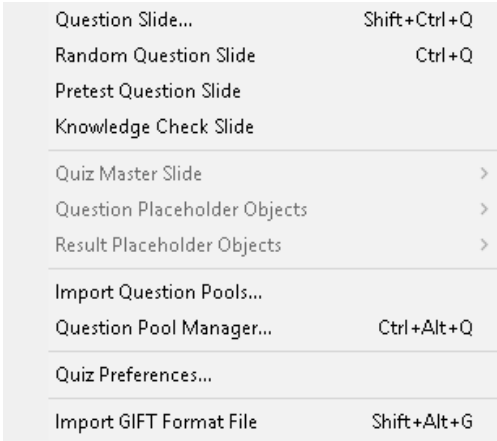
TIMELINE : Slayt üzerine eklenen nesnelerin zamana yayılımını gördüğümüz zaman şeridi. İstedğimiz nesnenin istediğimiz süre aralığında görünmesini sağlarız. Katmanlı yapısı sayesinde Mouse ile sürükleyip bırakarak nesneler arasında sıralama yapabiliriz. İstedğimiz nesneyi göster/gizle seçeneklerini kullanabiliriz. Slayda(sayfaya) ait arka plandaki ses üzerinde düzenlemeler yapabiliriz.



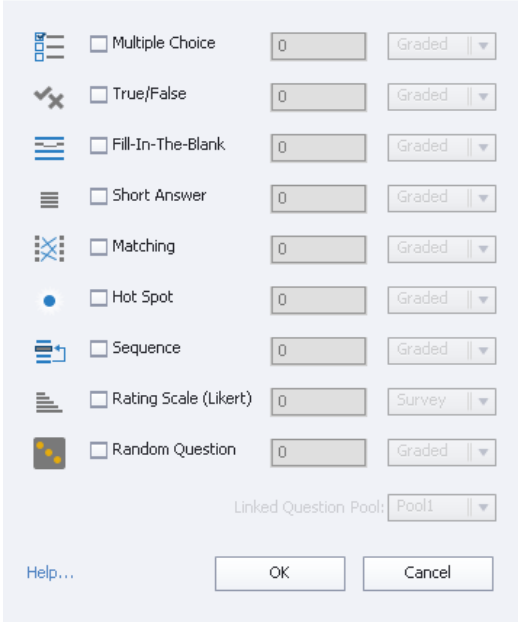
QUIZ

Q. Question Slide

Slides araç çubuğundan question slides



Insert Questions



Çoktan seçmeli soru. (Birden fazla cevabı da olabilir, tek cevabı da olabilir.)

Doğru/Yanlış tarzında sorular

Boşluk doldurma soruları

Kısa Cevaplı sorular

Eşleştirme soruları

Etkin nokta soruları

Sıralama Soruları

Oran ölçekleme soruları

Rastgele sorular

Multiple Choice

Aşağıdakilerden hangisi en küçük yerel ağdır?

- A) WAN
- B) SAN
- C) MAN
- D) LAN

!You must answer the question before continuing.
Review Area

Question 1 of 4

<< >> Submit

Şıklarda seçtiğimiz cevap doğru kabul ettiğimiz cevaptır. Cevap şıkkı sayısını artırmak için sağda bulunan properties penceresini kullanabiliriz(Answer özelliği)

Altta bulunan koyu alan doğru veya yanlış cevapla ilgili uyarıların ve yönlendirmelerin olduğu caption bölümü

En altta; ileri, geri ve onayla butonları bulunmaktadır.

Library
Properties

PROPERTIES

TIMING

QUIZ

Multiple Choice

Type: Graded

Answers: 4

Shuffle Answers

Multiple Answers

Partial Score

Points: 10

Penalty: 0

Numbering: A),B),C),...

Captions:

Correct

Incomplete

Time Limit

Time Limit: 0 (sec)

Timeout Caption

Buttons:

Clear

Back

Skip

Actions

On Success:

Continue

No. of Attempts: 1

Infinite Attempts

Retry Message

Failure Messages:

1

Last Attempt:

Continue

Reporting

Report Answers

Interaction ID: 5251

Quiz nesnelerrinin ayarlamalarının yapıldığı properties menüsü

Seçilen soru türü

Çoktan seçmeli sorunun derecelendirilmesi

Cevap şıkkı sayısı

Cevapları karıştırarak getir

Birden fazla doğru cevap verilebilsin

Anlık skor uygula

Doğru cevap puanı

Yanlış cevapta düşülecek puan

Cevap şıkkı türleri

Doğru olunca caption göster

Eksik olunca caption göster

Süre sınırı koy

“Temizleme” butonu göster

“Geri al” butonu göster

“Atla” butonu göster

Doğru cevap verilince gerçekleşecek olay

Kaç kere yanlış cevap hakkı verilsin(deneme)

Hata mesajı sayısı

Son denemeden sonra gerçekleşecek olay

Cevapları raporla

EKSTRA bilgiler ve ders anlatımları için

<https://elearning.adobe.com/adobe-captivate-tutorials/>