

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ilkprojem
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int s1, s2, top, cik, carp;
            float bol;
            string adi = "emrah";

            int say = 43;
            adi = adi + say;
            Console.WriteLine("ilk sonucumuz {0}", adi);
            Console.WriteLine("Merhaba bir sayı gir--");
            s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("\n Bir sayı daha gir--");
            s2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            top = s1 + s2;
            cik = s1 - s2;
            bol = Convert.ToSingle(s1) / Convert.ToSingle(s2);
            carp = s1 * s2;
            Console.WriteLine("toplam ="+top+" çıkarma="+cik+" bölme="+bol+"
çarpma="+carp);
            Console.WriteLine("toplam = {0} çıkarma={1} bölme= {2} çarpma={3}", top,
cik, bol, carp);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}

```

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ortalama
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            float vz, fn;

            float ort = new float();

            object fth = 38+"merhaba";

```

```
Console.WriteLine(fth);
```

```
object[] ahlat = { "blg", 34, 25.2 };  
ahlat[1] = Convert.ToInt32(ahlat[1]) + 23;  
for (int x = 0; x < 3; x++)  
{  
    Console.WriteLine(ahlat[x]);  
}
```

```
foreach(object aksam in ahlat)  
{  
    Console.WriteLine(aksam);  
}
```

```
bool bitlis = true;
```

```
Console.WriteLine("Vize notunu giriniz..");  
vz = Convert.ToSingle(Console.ReadLine());  
Console.WriteLine("Final notunu giriniz..");  
fn = Convert.ToSingle(Console.ReadLine());
```

```
ort = (vz * 0.4f) + (fn * 0.6f); //Convert.ToSingle
```

```
Console.WriteLine("Ortalamanız : {0}", ort);
```

```
Console.ReadKey();
```

```
    }  
}
```

```
// ConsoleApplication1.cpp : Defines the entry point for the console application.  
//
```

```
#include "stdafx.h"  
#include "stdio.h"  
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])  
{  
    int fth;  
    cout << "fatih\n";  
    printf("marasli");  
    cin >> fth ;  
    return 0;  
}
```

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace ikinciUyg  
{
```

```

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        float kilo, boy, vkin;

        Console.WriteLine("Kilonuzu girer misiniz?");
        kilo = Convert.ToSingle(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Boyunuzu girer misiniz?");
        boy = Convert.ToSingle(Console.ReadLine());

        vkin = kilo / (boy * boy);

        Console.WriteLine("Vücut Kitle İndeksiniz: {0}", vkin);

        if(vkin<=20)
        {
            Console.WriteLine("Aşırı zayıfsınız");
        }

        else if(vkin>20 && vkin<=25)
        {
            Console.WriteLine("İdeal kilodasınız");
        }

        else if(vkin>25 && vkin<=30)
        {
            Console.WriteLine("Kilolusunuz");
        }

        else
        {
            Console.WriteLine("Aşırı kilolusunuz yani obez");
        }

        Random rd = new Random();
        int fatih;
        fatih = rd.Next(2, 12);
        Console.WriteLine("Rastgele üretilen değer:" + fatih);

        Console.ReadKey();
    }
}

```

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Xml;

namespace randomcontinuebreak
{
    class Program
    {

```

```
static void Main(string[] args)
{
    Random rd = new Random();
    int fatih;
    string ad;

    string[] adlar = { "fatih", "ömer", "yiğit", "ali", "mert" };

    for(int m=0; m<adlar.Length; m++)
    {
        Console.WriteLine("Dizinin " + m + " indisine değer giriniz");
        adlar[m] = Console.ReadLine();
    }

    Console.WriteLine("\n");

    foreach(string gecici in adlar)
    {
        Console.WriteLine(gecici);
    }

    Console.WriteLine("\n" + adlar.GetValue(2));
    Console.WriteLine("\n" + adlar[2]);
    fatih = rd.Next(2, 12);
    Console.WriteLine(fatih);

    Console.WriteLine("Aradığınız ismi girer misiniz?");
    ad = Console.ReadLine();

    foreach(string gez in adlar)
    {
        if(ad.Equals(gez))
        {
            Console.WriteLine("Bulundu");
        }

        else
        {
            Console.WriteLine("Bulunamadı");
        }
    }

    int karesi;
    for(int i=1; i<101; i++)
    {
        if(i%2 == 0)
        {
            continue;
        }

        else if(i==13)
        {
            break;
        }

        else
        {
            karesi = i * i;
        }
    }
}
```

```
        Console.WriteLine(karesi);
    }
}

Console.ReadKey();
}
}
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace donguSart
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
```

```
            int karesi;
            for(int s=1;s<101;s++)
            {
                if (s % 2 == 0)
                {
                    continue;
                }
                else if(s == 13)
                {
                    break;
                }
                else
                {
                    karesi = s * s;
                    Console.WriteLine(karesi);
                }
            }
        }
```

```
        Console.ReadKey();
    }
}
}
```

```
using System;
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace arrayfonksiyon
{
    class Program
    {
```

```

const float pi = 3.14f;
public static float silhac(float yuk, float ycap)
{
    float hacim;
    hacim = pi * ycap * ycap * yuk;
    return hacim;
}
static void Main(string[] args)
{
    Array yaslar = Array.CreateInstance(typeof(int), 5);
    ArrayList kilolar = new ArrayList();

    yaslar.SetValue(18, 0); //yaslar[0] = 18;
    yaslar.SetValue(15, 1);
    yaslar.SetValue(22, 2);
    yaslar.SetValue(32, 3);
    yaslar.SetValue(45, 4);

    foreach(int g in yaslar)
    {
        Console.WriteLine(g);
    }

    Console.WriteLine("Diziyi tersledik...");
    Array.Reverse(yaslar);
    Array.Clear(yaslar, 1, 2);

    foreach (int g in yaslar)
    {
        Console.WriteLine(g);
    }

    Console.WriteLine("Arrayliste geçiş yaptık.Kilolar");

    kilolar.Add(85);
    kilolar.Add(101);
    kilolar.Add(60);

    foreach (int f in kilolar)
    {
        Console.WriteLine(f);
    }

    Console.WriteLine("Remove kullandık");
    kilolar.Remove(101);

    foreach (int f in kilolar)
    {
        Console.WriteLine(f);
    }

    Console.WriteLine("Arraylist eleman sayısı:"+kilolar.Count);

    Console.WriteLine("Fonksiyona geçiş yapıyoruz...");

    float yu, yc;
    Console.WriteLine("Silindirin yüksekliğini giriniz");
    yu = Convert.ToSingle( Console.ReadLine());

```

```
        Console.WriteLine("Silindirin yarıçapını giriniz");
        yc = Convert.ToSingle(Console.ReadLine());

        Console.WriteLine("Silindirin hacmi: "+silhac(yu, yc));
        Console.ReadKey();
    }
}
}
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace classref
{
    class hesaplama
    {
        public int a;

        public void alanHesabi()
        {
            int kenar, alan;
            Console.WriteLine("Karenin bir kenar uzunluğunu giriniz");
            kenar =Convert.ToInt32( Console.ReadLine());

            alan = kenar * kenar;
            Console.WriteLine("Karenin alanı: " + alan);
        }
    }
    class Program
    {
        static void ekleme(ref int x)
        {
            x = x + 8; // x+=8;
            Console.WriteLine("Fonksiyonun yazdığı değer: {0}", x);
        }

        static void Main(string[] args)
        {
            hesaplama h = new hesaplama();
            h.alanHesabi();
            h.a = 4; //değişken public olursa erişilebilir.
            // değişken statik olursa hesaplama.a = 45;

            double vize, final;
            double son,final2;
            double kok;

            vize = 50.5;
            final = 70.8;
```

```

    son = Math.Pow(3, 4);
    vize = Math.Ceiling(vize);
    final2 = Math.Round(final);
    final = Math.Floor(final);
    kok = Math.Sqrt(final);

    Console.WriteLine("Son değişkeninin değeri: " + son);
    Console.WriteLine("Vize değişkeninin değeri: " + vize);
    Console.WriteLine("Final değişkeninin değeri: " + final);
    Console.WriteLine("Final2 değişkeninin değeri: " + final2);
    Console.WriteLine("Kök değişkeninin değeri: " + kok);

    int seyyah = 56;
    Console.WriteLine("Seyyah ilk: " + seyyah);

    ekleme(ref seyyah);
    Console.WriteLine("Seyyah fonksiyona verildikten sonra: " + seyyah);

    Console.ReadKey();
}
}
}

```

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace refout
{
    class Program
    {
        static void ekleme(ref int x)
        {
            x = x + 8; //x+=8;
            Console.WriteLine("fonksiyonun yazdığı değer : {0}", x);
        }
        static void Main(string[] args)
        {
            fatih ft = new fatih();
            ft.sayi = 12;
            Console.WriteLine("Sayi : {0}", ft.sayi);
            int fuf;
            fuf = 23;

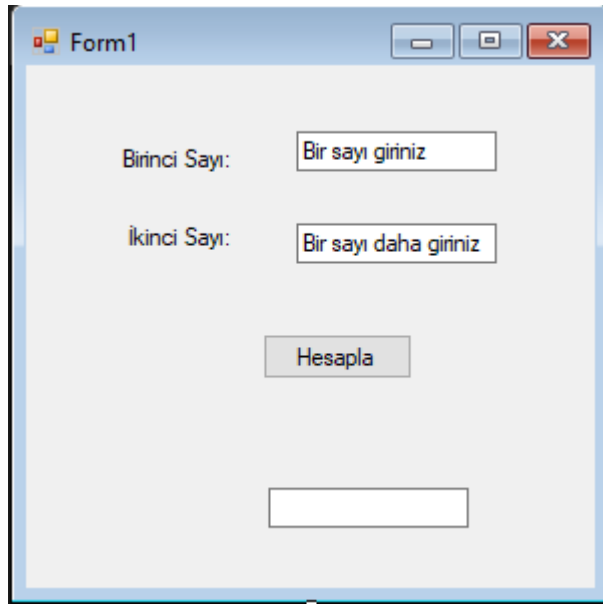
            Console.WriteLine("fufun değeri : " + fuf);
            ekleme(ref fuf);
            Console.WriteLine("fufu gurbete yolladıktan sonraki değeri : " + fuf);

            Console.ReadKey();
        }
    }
}

```



```
class fatih
{
    public int sayi;
}
}
```



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace ilkdeneme
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            textBox3.Text = Convert.ToString(Convert.ToInt32(textBox1.Text) +
            Convert.ToInt32(textBox2.Text));
            sonuc.Text = Convert.ToString(Convert.ToInt32(textBox1.Text) +
            Convert.ToInt32(textBox2.Text));
        }
    }
}
```

